DARK SOULS TRPG

ЛИСТ ПЕРСОНАЖА

Имя

Лет

Пол

Класс Рыцарь

Портрет

Воспоминания

Характеристика	Начальное значение	Значение роста	Итоговое значение	мод.(÷4)
Жизненная сила	13			3
Ученость	10			2
Стойкость	15			3
Сила	14			3
Ловкость	12			3
Интеллект	9			2
Вера	9			2
Удача	7			1

Уровень 9 (мод.(÷4) 2)

Души

Заметки

Волшебство	Чудеса	Пиромантия	Мод. инициативы	Место для оставшихся кубов выносливости
интеллект	вера	(инт+вера)÷2	3 (мод. ловкости)	

Оружие / щит

	Стоимость атаки	Базовая мощь	Модификатор мощи	Усиление	Итоговая мощь (1 hit)	Продолжение атаки 2hit	3hit	4hit	Стоимость защиты	Число защиты Физ.	Маг.	Вес
Экипирован / Длинный меч +	[5]п	20 / 30	сил / 3		23 / 33	46 / 66	69 / 99		[2]			
Категория: прямой меч / ср. — Прочее												
Экипирован / Щит рыцаря +						2hit	3hit	4hit	[5]	Физ.	Маг.	
Категория: средний щит — Прочее												
Экипирован / +						2hit	3hit	4hit		Физ.	Маг.	
Категория — Прочее												

HP

8+1
5 + мод. жиз. силы

FP

7
5 + мод. учености

Удача

7

Отрицательная удача

Фляга с эстусом (восстановление HP)

3

Пепельная фляга с эстусом (восст. FP)

1

Итого 4

3
Объем восстановления

Броня

		Очки защиты Физ.	Маг.	Прочее	Вес
Голова	Шлем рыцаря	4	0		3
Грудь	Доспех рыцаря	6	2		7
Ноги	Поножи рыцаря	7	1		7
Итого		17	3		17

Тип экипировки (Цена уворота)

Легкий 6	Средний 8	Тяжелый 10
≤ стойкость 15	≤ стойкость*2 30	≤ стойкость*3 45

Текущая нагрузка (итого) 24

Кольца (Экипировано до 3х)

Кольцо жизни	+1 HP

Предметы (Экипировано до 3х)

Таблица повреждения

Физическое повреждение: физ. защита + мод. уровня		Магическое повреждение: маг. защита + мод. уровня	Потеря HP
~ 19	Итого	~ 5	Нет
~ 29	Итого +10	~ 15	■
~ 39	Итого +20	~ 25	■■
~ 49	Итого +30	~ 35	■■■
~ 59	Итого +40	~ 45	■■ ■■
~ 69	Итого +50	~ 55	■■■ ■■
~ 79	Итого +60	~ 65	■■■ ■■■
80 ~	Итого ≥ 61	66 ~	■■■■ ■■■

©BANDAI NAMCO Entertainment Inc. / © FromSoftware, Inc.